

# Olympiades de Mathématiques

Recueil d'exercices: divers problèmes ...

La calculatrice de poche est autorisée, conformément à la réglementation.

La clarté et la précision de la rédaction seront prises en compte dans l'appréciation des copies.

*Il n'est pas obligatoire de traiter les exercices dans l'ordre de l'énoncé, à condition d'indiquer clairement l'exercice et la question traitée en respectant l'indexation du texte.*

*Pour poursuivre la résolution d'un exercice, les candidats peuvent admettre les résultats d'une question à condition de l'indiquer clairement sur la copie.*

---

## Problème 1: carrés magiques

$a, b, c, d, e, f, g, h$  et  $i$  étant des entiers naturels n'ayant aucun diviseur autre que 1 en commun, on dit que le tableau  $\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$  est

un carré magique multiplicatif (CMM) de produit  $P$  si et seulement si le produit des entiers de chacune des lignes, le produit des entiers de chacune des colonnes et celui des entiers de chacune des deux diagonales est égal à  $P$ .

1. Compléter les deux CMM suivants :  $\begin{pmatrix} 2 & 9 & \square \\ \square & \square & 1 \\ 3 & 4 & \square \end{pmatrix}$ ;  $\begin{pmatrix} 2^3 & 2^2 & \square \\ 2^8 & \square & \square \\ \square & 2^6 & \square \end{pmatrix}$ .

2. Montrer que si  $\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$  est un CMM de produit  $P$  alors  $e^3 = P$ .

Ce résultat, même non démontré peut être utilisé par la suite.

3. Construire un CMM utilisant tous les diviseurs de 100.

4. Montrer que si  $e$  est un nombre premier, alors il n'y a que quatre carrés magiques possibles.

5. Construire un carré magique de produit 27000 dont tous les termes sont différents.

---

## Problème 2: Année étoilée

On s'intéresse aux nombres entiers non nuls  $N$  possédant la propriété (\*) suivante :

$N$  peut s'écrire comme somme de deux entiers dont le produit est divisible par  $N$ .

On appellera composantes de  $N$ , des entiers  $a$  et  $b$  convenables et on pourra dire  $N$  est étoilé.

**Exemple:** 9 est étoilé car  $9 = 3 + 6$  et  $3 \times 6 = 18$  est divisible par 9.

On dit que le nombre entier  $N$  est un carré parfait s'il existe un nombre entier  $a$  tel que  $a^2 = N$ .

On dit qu'un nombre entier est premier s'il est plus grand que 1 et s'il n'est divisible que par 1 et par lui-même.

1. Trouver tous les nombres entiers jusqu'à 20 qui sont étoilés et ceux qui ne le sont pas.

2. Montrer que 25 et 36 sont étoilés, puis montrer que si  $N$  est un carré parfait alors  $N$  est étoilé.

3. Soit  $N$  un entier étoilé et  $p$  un diviseur premier de  $N$  ( $p > 1$ ) ; montrer que  $p$  divise les deux composantes de  $N$ .

4. Montrer que 2009 est étoilé.

5. Montrer que si  $N = p \times q$  avec  $p$  et  $q$  premiers alors  $N$  n'est pas étoilé. Que dire de 2010 ?

6. Soit  $N$  un nombre entier non nul, donner une condition nécessaire et suffisante pour que  $N$  soit étoilé.

### Problème 3: carrés naturels

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

Le carré ci-dessus est qualifié de naturel, car on y a écrit les nombres entiers naturels dans l'ordre, ligne après ligne, d'une façon toute « naturelle ».

1. Choisissez cinq nombres de ce carré de telle façon que deux quelconques d'entre eux n'appartiennent jamais ni à la même ligne, ni à la même colonne. Calculez ensuite la somme de ces cinq nombres. Recommencez avec cinq autres nombres choisis de la même façon. Que constatez-vous ?
2. En utilisant cinq couleurs différentes, coloriez les 25 cases du carré de telle sorte que deux cases quelconques de la même couleur n'appartiennent jamais ni à la même ligne, ni à la même colonne. On appellera un tel coloriage un « bon coloriage ». Calculez la somme des nombres écrits sur les cases d'une même couleur. Que constatez-vous ?
3. Le nombre écrit à l'intersection de la 2<sup>ème</sup> ligne et de la 4<sup>ème</sup> colonne est 8. Exprimez la valeur du nombre écrit à l'intersection de la  $i$ -ème ligne et de la  $j$ -ème colonne en fonction de  $i$  et de  $j$ .
4. Démontrez que dans n'importe quel « bon coloriage » d'un carré naturel  $5 \times 5$  la somme des nombres écrits sur les cases d'une même couleur est une constante.
5. Dans un carré de 100 cases sur 100 cases, on a écrit les nombres de 0 à 9 999. On admet qu'il est possible de réaliser un « bon coloriage » à l'aide de 100 couleurs dans un carré  $100 \times 100$ . Calculez la somme des nombres écrits dans les cases d'une même couleur d'un tel carré

### Problème 4: les $n$ -machines

Soit  $n$  un entier naturel compris entre 2 et 10.

Une «  $n$ -machine » n'effectue que des calculs utilisant les quatre opérations sur des nombres entiers naturels.

Pour cette «  $n$ -machine »,  $a$ ,  $b$  et  $c$  étant des entiers naturels compris entre 0 et  $n - 1$ , le nombre noté  $\overline{abc}$  représente le nombre  $a n^2 + b n + c$ .

Il existe donc neuf  $n$ -machines différentes.

Par exemple, pour la « 4-machine » :

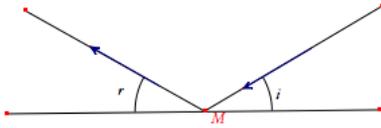
- le nombre noté  $\overline{231}$  représente le nombre  $2 \times 4^2 + 3 \times 4 + 1 = 45$  ;
- le nombre noté  $\overline{1 \times 3}$  représente le nombre  $1 \times 4 + 3 = 7$  ;
- le nombre noté  $\overline{2}$  représente le nombre .

- 1). Quel nombre représente le nombre noté  $\overline{231}$  pour la « 7-machine » ?
- 2). Avec les notations précédentes, on considère l'équation d'inconnue  $x$  ( $x$  étant un entier naturel) :  $\overline{3}x + \overline{43} = \overline{211}$ . Quelle valeur doit-on donner à  $n$  pour que la «  $n$ -machine » affiche « 21 » comme solution ?
- 3). Avec les notations précédentes, on considère l'équation d'inconnue  $x$  ( $x$  étant un entier naturel) :  $x^2 - \overline{45}x + \overline{322} = \overline{0}$ . Une autre «  $n$ -machine » affiche deux solutions entières comme solutions de cette équation.
  - a). Quelle «  $n$ -machine » a-t-on utilisée ? (Il faut donc trouver la « bonne » valeur de  $n$ )
  - b). Quelles sont les solutions affichées par cette machine ?

## Problème 5: après réflexion ...

Lorsqu'un rayon lumineux se réfléchit sur un miroir plan en un point  $M$ , l'angle  $i$  d'incidence et l'angle  $r$  de réflexion sont égaux.

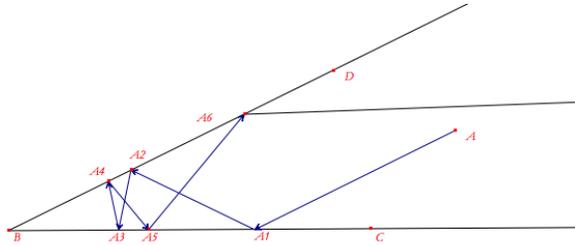
Figure 1:



$BC$  et  $BD$  sont 2 miroirs de grande longueur formant un angle  $\alpha$  non nul compris entre  $0^\circ$  et  $90^\circ$ . Un laser positionné en  $A$  émet un rayon vers  $BC$  parallèlement à  $BD$ , qui se réfléchit en  $A_1$ .

Si  $\alpha \neq 90^\circ$ , (figure 2) le rayon réfléchi se dirige alors vers le point  $A_2$  de  $BD$  en s'approchant de  $B$  et subit une nouvelle réflexion.

Figure 2:



On veut étudier le nombre  $k$  de fois que le rayon frappe l'un ou l'autre des miroirs.

1. **Analyse de quelques cas particuliers.**

- Que vaut le nombre  $k$  lorsque  $\alpha = 90^\circ$ ?  $\alpha = 60^\circ$ ?  $\alpha = 45^\circ$ ?
- Sur la figure 2, l'angle  $\alpha$  vaut  $26^\circ$ . Déterminer les différents angles  $i_n$  et  $r_n$  en chacun des points  $A_n$  ( $1 \leq n \leq 6$ ) où le rayon est réfléchi.

2. **Analyse du cas général.**

Dans cette question, on suppose que  $\alpha$  est quelconque entre  $0^\circ$  et  $90^\circ$  ( $\alpha$  différent de  $0^\circ$  et de  $90^\circ$ ).

- Le rayon peut-il s'approcher indéfiniment de  $B$ ?
- Déterminer un encadrement du nombre  $k$  en fonction de  $\alpha$ ?
- Quelles valeurs entières peut-on donner à  $\alpha$  pour avoir  $k = 25$ ?

## Problème 6: à l'essai

**Au rugby, où le tireur doit-il déposer le ballon pour s'ouvrir au maximum l'angle du but ?**

Sur le schéma ci-joint, le segment  $[AB]$  représente la ligne d'essai d'un terrain de rugby (marquer un essai consiste à déposer le ballon sur cette ligne ou au-delà).

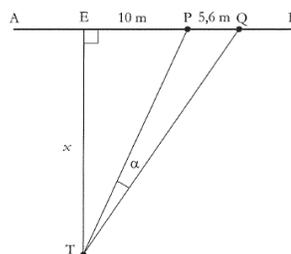
Les poteaux de but sont représentés par les points  $P$  et  $Q$ . On sait que  $PQ = 5,6$  m.

Un essai a été marqué en  $E$ , à gauche du poteau  $P$  et à 10 mètres de celui-ci.

Transformer cet essai consiste à tirer d'un point de son choix situé sur la perpendiculaire en  $E$  à  $(AB)$  et à faire passer le ballon entre les poteaux.

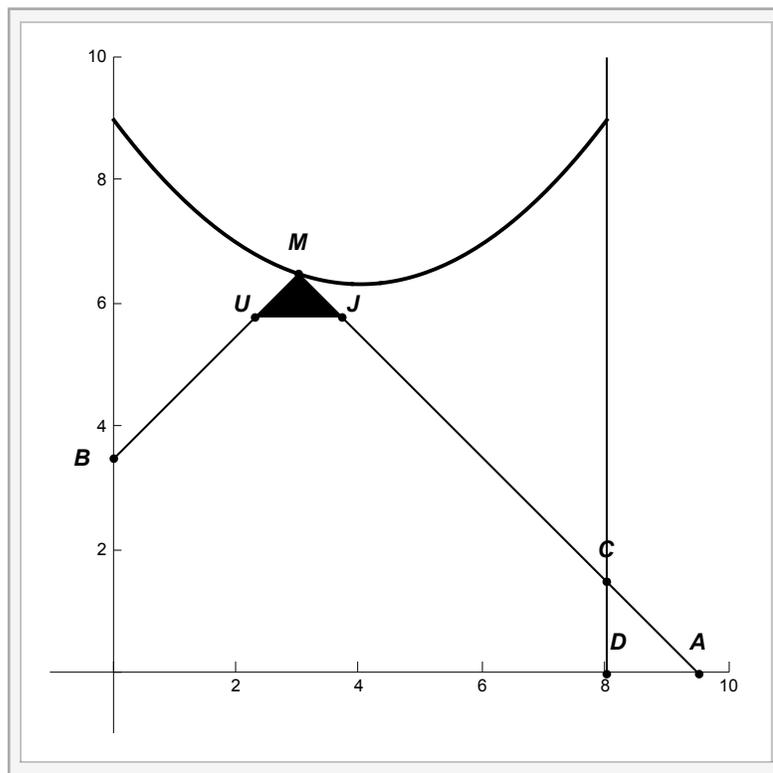
On admettra que le point  $T$ , point idéal de tir, est celui pour lequel l'angle  $\alpha = P\hat{T}Q$  est maximal.

Calculer la distance  $x = ET$  pour laquelle cette angle est maximal.



## Problème 7: L'abat-jour parabolique

Une lampe entourée d'un abat-jour est suspendue entre deux murs distants de 8 mètres à une rampe. La situation est représentée par le schéma ci-dessous.



Les murs ont pour équations  $x = 0$ ,  $x = 8$  et la rampe a pour équation  $y = \frac{1}{6}(x - 4)^2 + \frac{19}{3}$ .

L'abat-jour est symbolisé par un triangle rectangle isocèle  $UMJ$  de côtés 1 et  $\sqrt{2}$ .

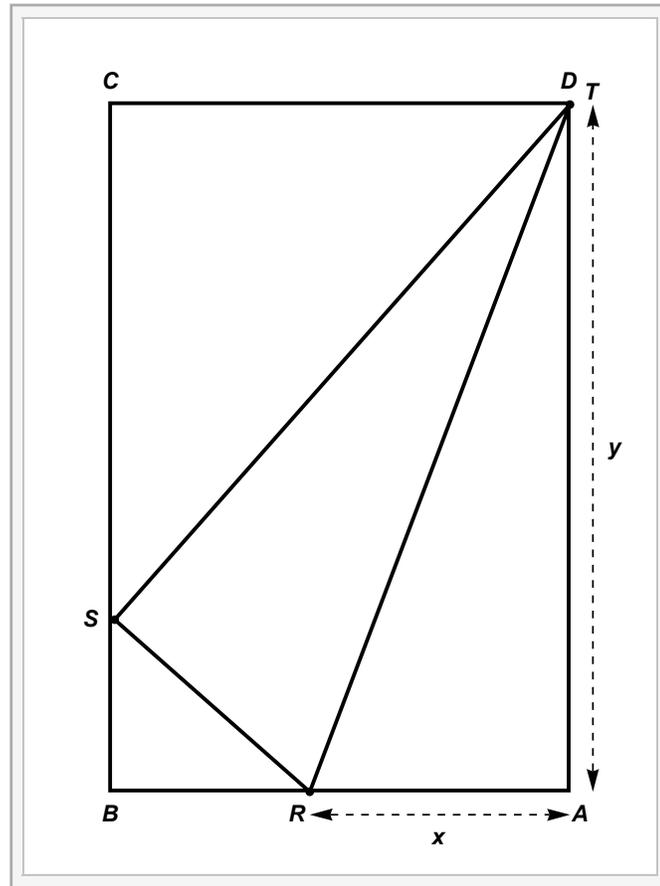
1. Vérifier que les bords de l'abat-jour ne touchent ni la rampe ni les murs lorsque  $1 < x < 7$ .
2. Calculer l'aire du polygone éclairé  $OBMCD$  correspondant à  $x = 3$ .
3. Trouver la position de la lampe sur la rampe qui donne un éclairage maximal.

## Problème 8: *Pliages.*

Soit  $ABCD$  une feuille rectangulaire de largeur  $AB = 4$  et de longueur  $BC = 6$ .

Soit  $R$  un point de  $[AB]$  (bord inférieur de la feuille) et  $T$  un point de  $[AD]$  (bord droit de la feuille).

On replie la feuille suivant le segment  $[RT]$  et on appelle  $S$  la nouvelle position du point  $A$  (coin inférieur droit de la feuille).



Dans tout l'exercice, on s'intéresse au cas où  $S$  est sur le segment  $[BC]$  (bord gauche de la feuille). On pose  $AR = x$  et  $AT = y$ .

1. Trouver les valeurs minimale et maximale de  $x$ .
2. Trouver une relation entre  $x$  et  $y$  lorsque  $S$  se déplace sur  $[BC]$ .
3. Trouver la valeur de  $x$  pour laquelle la partie repliée (triangle  $RST$ ) est minimale. Quelle est alors la nature du triangle  $AST$ ?

## Problème 9:

### PARTIE A

Le but de cette partie est de déterminer tous les couples d'entiers naturels non nuls  $(a; b)$  qui vérifient l'équation:

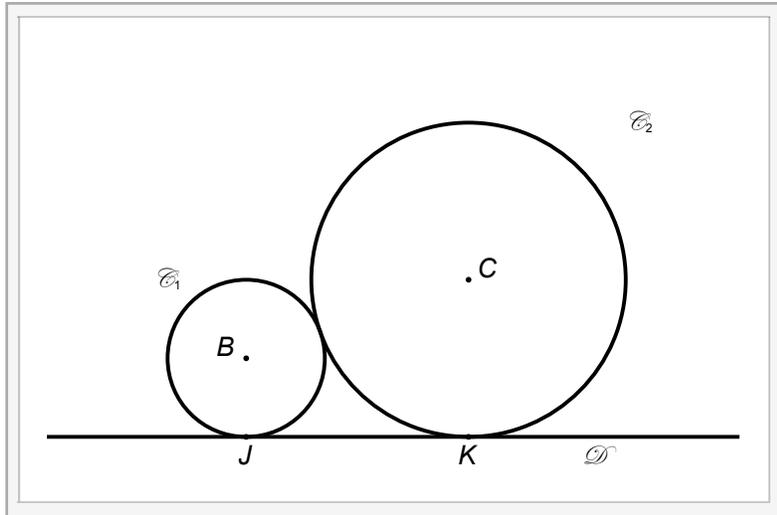
$$(E): \frac{1}{\sqrt{a}} = \frac{1}{\sqrt{b}} + \frac{1}{\sqrt{ab}}.$$

1. On suppose que  $(a; b)$  est un couple d'entiers naturels solution de (E).
  - a. Démontrer que  $b = a + 2\sqrt{a} + 1$ .
  - b. En déduire qu'il existe un entier naturel non nul  $n$  tel que l'on ait:  $a = n^2$  et  $b = (n + 1)^2$ .
2. Résoudre l'équation (E).

## PARTIE B

1. Deux cercles  $\mathcal{C}_1$  et  $\mathcal{C}_2$  de centres respectifs  $B$  et  $C$  et de rayons respectifs  $b$  et  $c$  sont situés du même côté d'une droite  $\mathcal{D}$ , tangents à cette droite respectivement en  $J$  et  $K$ , et tangents entre eux (figure 1).

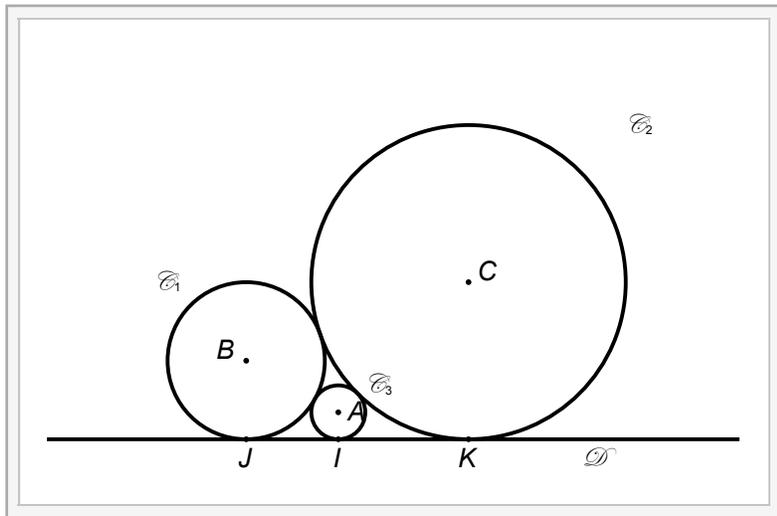
Figure 1:



Démontrer l'égalité  $KJ^2 = 4bc$ .

2. On reprend la figure 1, et l'on rajoute un cercle  $\mathcal{C}_3$  de centre  $A$  et de rayon  $a$ , qui est tangent à la droite  $\mathcal{D}$  en  $I$ , et tangent extérieurement aux cercles  $\mathcal{C}_1$  et  $\mathcal{C}_2$  (figure 2).

Figure 2:



Démontrer l'égalité  $\frac{1}{\sqrt{a}} = \frac{1}{\sqrt{b}} + \frac{1}{\sqrt{c}}$ .

3. On considère la figure de la question 2.
- Donner une infinité de cas où les trois rayons sont des entiers, l'un étant le produit des deux autres.
  - Donner un cas où les trois rayons sont des entiers et où le rayon du petit cercle est égal à 2010.

## Problème 10: Racines millésimées

### Définition:

On appelle partie entière d'un réel  $x$ , notée  $E(x)$ , le plus grand entier inférieur ou égal à  $x$ , c'est à dire que l'on a pour tout réel  $x$ ,  $E(x) \leq x < E(x) + 1$ .

Par exemple  $E(2,4) = 2$ ,  $E(-2,4) = -3$ ,  $E(\sqrt{2}) = 1$ ,  $E(5) = 5$  et  $E(-\pi) = -4$ .

Soit  $f$  la fonction définie pour tout réel  $x$  par  $f(x) = x^2 - 46E(x) + 13$ .

L'objet de cet exercice est la résolution de l'équation  $f(x) = 0$ , notée (1).

1. Déterminer la partie entière de  $\sqrt{2057}$ , puis vérifier que ce réel est solution de l'équation (1).

2.a. Montrer que le réel 1 n'est pas solution de l'équation (1).

b. Montrer que si  $x < 1$  (dans ce cas  $E(x) \leq 0$ ), l'équation  $f(x) = 0$  n'admet pas de solution.

On note  $p$  le trinôme défini pour tout réel  $x$  par  $p(x) = x^2 - 46x + 13$ .

3.a. En utilisant l'inégalité  $E(x) \leq x$ , montrer que pour tout réel  $x$ ,  $p(x) \leq f(x)$ .

b. En déduire que si  $x$  est un réel vérifiant  $p(x) > 0$ , alors le réel  $x$  n'est pas solution de l'équation  $f(x) = 0$ .

4. Pour tout réel  $x$ , donner le tableau de signe de  $p(x)$ .

**On pourra déterminer la forme canonique puis la forme factorisée de  $p(x)$ .**

En déduire que toute solution de  $f(x) = 0$  est strictement inférieure à 46.

5.a. Justifier l'inégalité  $x - 1 < E(x)$  et en déduire que pour tout réel  $x$ ,  $f(x) < p(x) + 46$ .

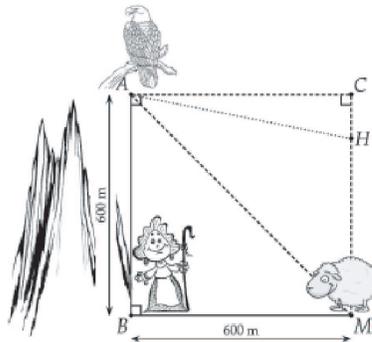
b. Montrer alors que toute solution de l'équation  $f(x) = 0$  est strictement supérieure à 44.

6.a. Quelles sont les valeurs possibles pour la partie entière des solutions de l'équation  $f(x) = 0$  ?

b. En déduire que l'équation  $f(x) = 0$  admet deux solutions,  $\sqrt{2057}$  et une autre  $\alpha$  dont on précisera la valeur exacte.

## Problème 11: nid d'aigle

Un aigle se trouve dans son nid (point  $A$ ) sur un piton rocheux à 600 m au dessus d'une prairie. Un mouton (point  $M$ ) se trouve dans la prairie à 600 m de la verticale du rocher (point  $B$ ).



L'aigle peut progresser de deux manières:

- en chute libre à la verticale à la vitesse de 156 km/h
- en piqué direct sur un point fixé dans n'importe quelle direction, mais pas à la verticale, à la vitesse de 60 km/h.

L'aigle peut attaquer de plusieurs façons:

- soit piquer directement en  $M$  ;
- soit voler directement jusqu'en  $C$ , puis en chute libre, tomber sur le mouton ;
- soit encore piquer jusqu'en  $H$ , point du segment  $[CM]$  et ensuite tomber en chute libre sur le mouton.

La bergère (au point  $B$ ), qui a vu le danger, peut se rendre près du mouton avec sa mobylette en 48 secondes. Pourra-t-elle, à coup sûr, sauver son mouton ?